

Настройка ретрансляции из Wialon Hosting по протоколу ScoutOpen

Начиная с мая 2014 года система Виалон поддерживает не только приём данных в протоколе ScoutOpen. Wialon Hosting может ретранслировать данные по открытому протоколу ScoutOpen в другие системы.

По протоколу ScoutOpen из Wialon на данный момент реализована передача навигационных данных и периферии:

- долгота / широта
 - количество спутников
 - время
 - курс
 - GPS fix
 - статус резервного / основного питания
-
- аналоговые датчики
 - дискретные датчики

Внимание! Передача уровня высоты не предусматривается протоколом ScoutOpen.

Важно: при ретрансляции передаются параметры с типом double и значения цифровых входов/выходов. Параметры с типами данных int, long, string передаваться не будут.

Важно: значения переменных с плавающей точкой (типа fuelX, doubleX) принимается от Wialon в виде значения, умноженного на 1000. Для правильной интерпретации таких данных в ПО СКАУТ нужно задавать калибровку аналогового датчика.

АЦП	Значение
1000	1
7000	7

Добавление ретранслятора

Для настройки ретрансляции следует подключиться к CMS Wialon Hosting

Перейти во вкладку Ретрансляторы

 **CMS Manager**
интерфейс управления

Время: 09:50:20 (+04) • Выход • Настройки • Apps  • Активировать модули • Импорт • Справка

Учетные записи
Пользователи
Объекты
Группы объектов
Ретрансляторы

Действия
[Создать ретранслятор](#)

Найти
Фильтр: Текст:
[Найти](#)

Примечание
Чтобы создать копию элемента, удерживайте клавишу Ctrl и щелкните по этому элементу в таблице.

Вкладка  Новая



Для начала поиска выберите критерий поиска, введите текст для поиска и нажмите кнопку "Поиск".

Журнал 

Нажать кнопку добавить ретранслятор

В окне настройки ретранслятора задать Имя ретранслятора (именно оно будет отображаться в списке ретрансляторов).

Создать ретранслятор ✕

* Имя:

Протокол ретрансляции:

Сервер:

Порт:

Все объекты:

Объекты для ретрансляции:

Остановлен

В качестве протокола ретрансляции задать Scout, указать хост и порт, на котором находится принимающий сервер.

Поставить флажок на пункте Протокол ScoutOpen.

Создать ретранслятор ✕

* Имя:

Протокол ретрансляции:

Сервер:

Порт:

Протокол ScoutOpen: ☒

Все объекты:

Объекты для ретрансляции:

Остановлен

После чего задать те объекты, которые необходимо ретранслировать (обратите внимание, что тут задаются названия объектов Wialon).

Создать ретранслятор

* Имя:

ScoutPlatformLearning

Протокол ретрансляции:

Scout

Сервер:

Порт:

Протокол ScoutOpen:

☒

Все объекты:

Объекты для ретрансляции:

Остановлен

Отмена

ОК

Далее следует запустить ретранслятор. Это можно сделать как из окна настройки, так из вкладки ретрансляторы.

Ретрансляторы		Новая					
	Удалить	Имя	Создатель	Протокол	Сервер	Состояние	Запустить/остановить
1	☐	ScoutPlatformLearning			.170	Остановлен	

Ретрансляторы		Новая					
	Удалить	Имя	Создатель	Протокол	Сервер	Состояние	Запустить/остановить
1	☐	ScoutPlatformLearning			.170	Запущен	

В журнале отображаются все изменения, произведенные с ретранслятором.

